

REPUBLIC INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202155927, 18 Oktober 2021

Pencipta

Nama : **Dr. Farida Aryani, M.Pd., Dr. Muhammad Rais, M.P., M.T. dkk**
Alamat : **Jln. A.P. Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222**
Kewarganegaraan : **Indonesia**

Pemegang Hak Cipta

Nama : **UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**
Alamat : **Jln. A.P. Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222**
Kewarganegaraan : **Indonesia**

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Aplikasi U-Career**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : **1 September 2021, di Makassar**
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : **Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.**

Nomor pencatatan : **000286851**

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Dr. Syarifuddin, S.T., M.H.
NIP.197112182002121001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

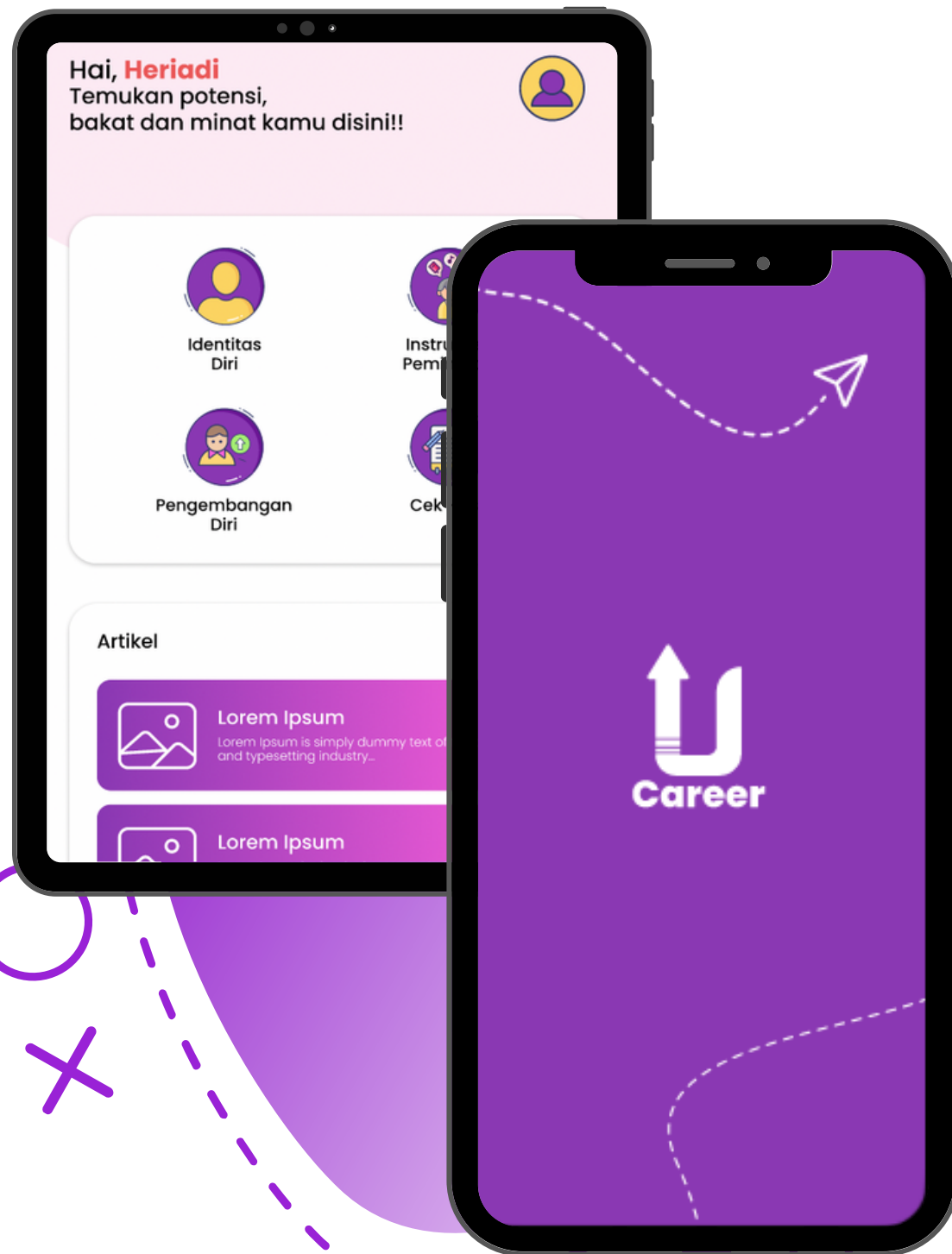
No	Nama	Alamat
1	Dr. Farida Aryani, M.Pd.	Jln. A.P. Pettarani
2	Dr. Muhammad Rais, M.P., M.T.	Jln. A.P. Pettarani
3	Hamdan Arfandy, S. Kom., M.T.	Jln. A.P. Pettarani





BUKU PANDUAN

APLIKASI U-CAREER

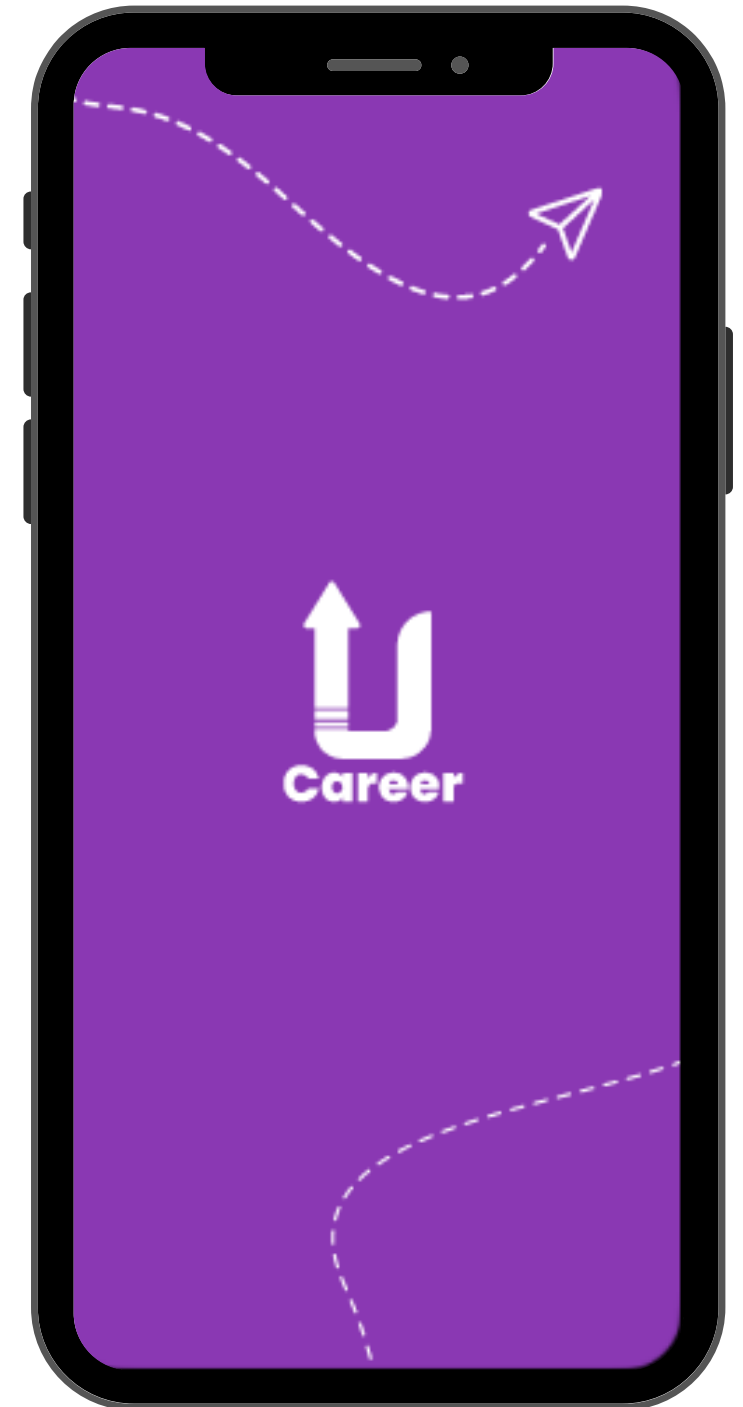




Landing Page

Selamat datang di aplikasi **U-Career**, sebuah aplikasi yang dikembangkan khusus untuk siswa (i) SMK untuk menemukan jurusan yang tepat sesuai potensi dan bakat

Landing page akan menampilkan logo dan slogan dari **U-Career**.





Landing Page 1



Tampilan dari landing page 1 berisi tentang informasi aplikasi U-Career, Usap layar ke samping untuk memahami instruksi aplikasi



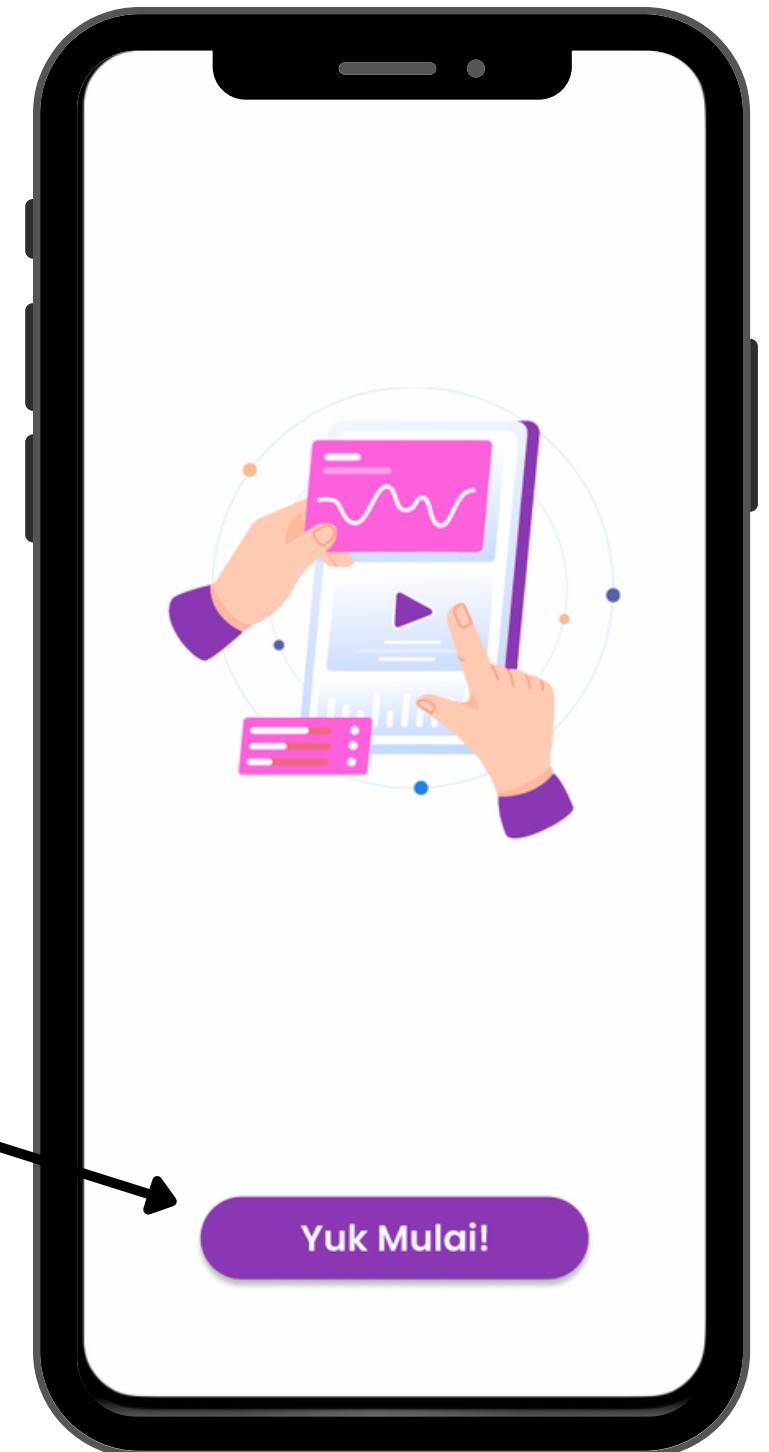
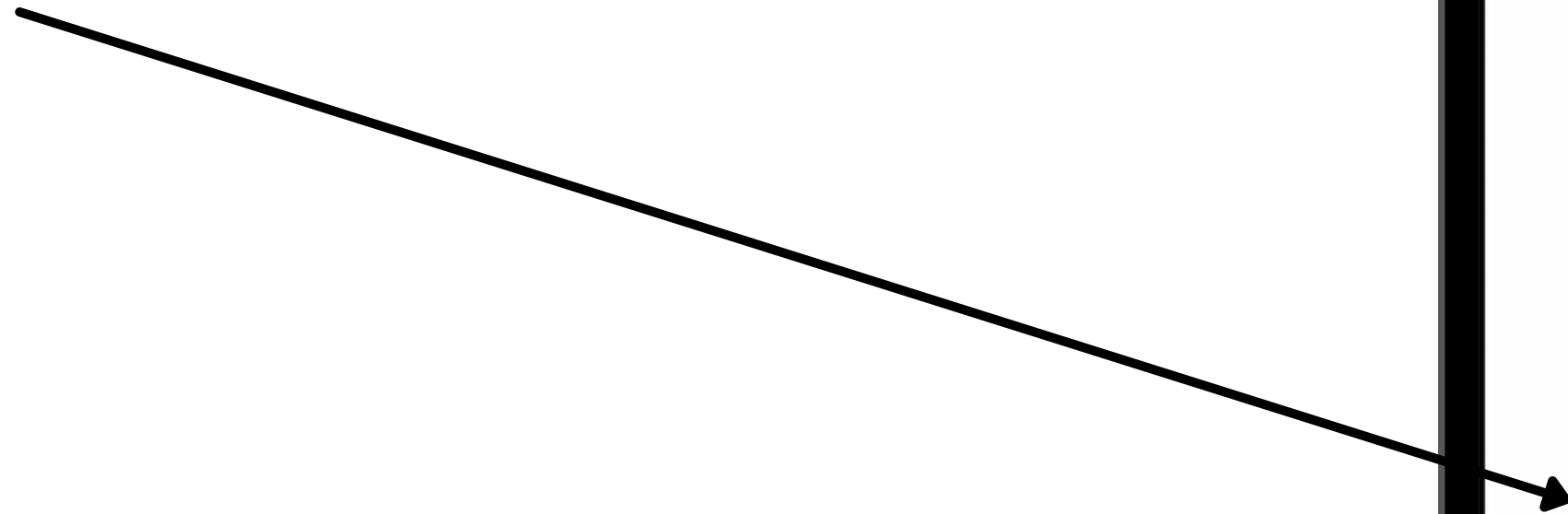
Usap layar ke samping untuk memahami instruksi aplikasi





Landing Page 3

Klik "Yuk, Mulai!" untuk menjalankan aplikasi U-Career





Register

Pengguna baru terlebih dahulu perlu melakukan registrasi dengan mengisi form **Nama lengkap, Email, Password** yang telah di sediakan lalu, klik "**Daftar**"

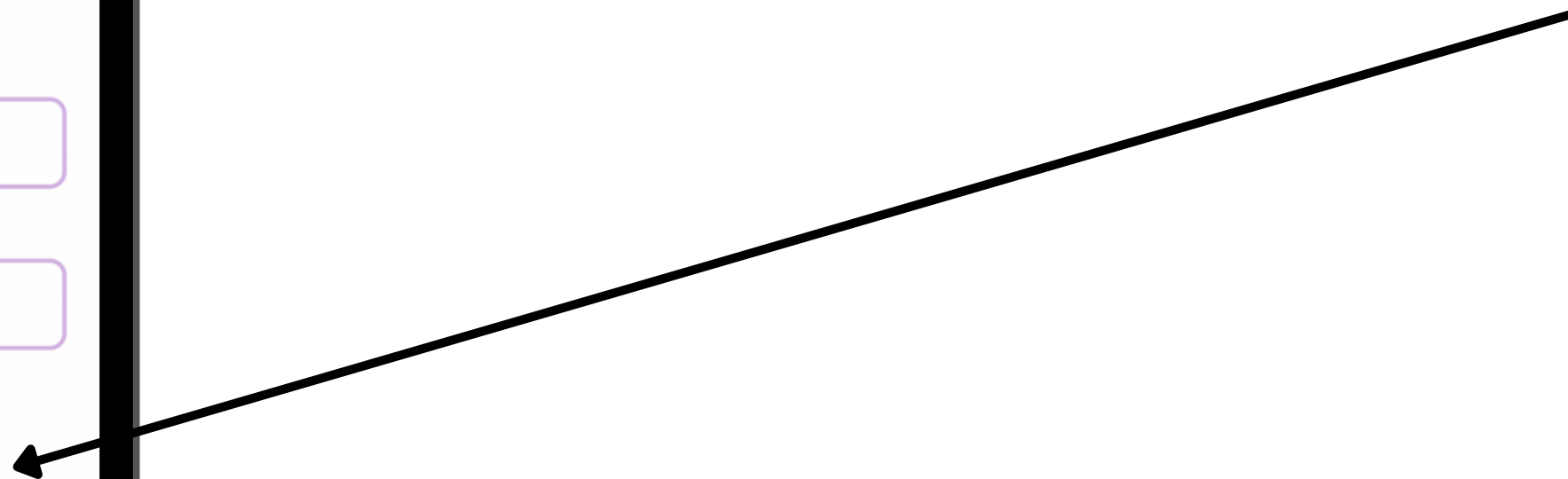
The image shows a smartphone screen with a registration form. At the top, there is a purple header with a white back arrow on the left and an illustration of a person holding a phone with floating message bubbles. Below the header, the form consists of three input fields: 'Nama Lengkap', 'Email', and 'Password'. At the bottom of the form is a purple button labeled 'Daftar'. A black arrow points from the text on the left to the 'Daftar' button.



Log-In

The illustration shows a smartphone screen with a purple header. Below the header is a white area containing a login form. The form has two input fields: 'Email' and 'Password'. Below the 'Password' field is a purple button labeled 'Masuk'. Underneath the button is the text 'Belum punya akun?' followed by a link 'Daftar sekarang'.

Menu Log-In terlebih dahulu harus di isi oleh user, setiap user perlu mencantumkan email aktif dan memasukkan password yang telah di registrasi, lalu klik "**Masuk**"

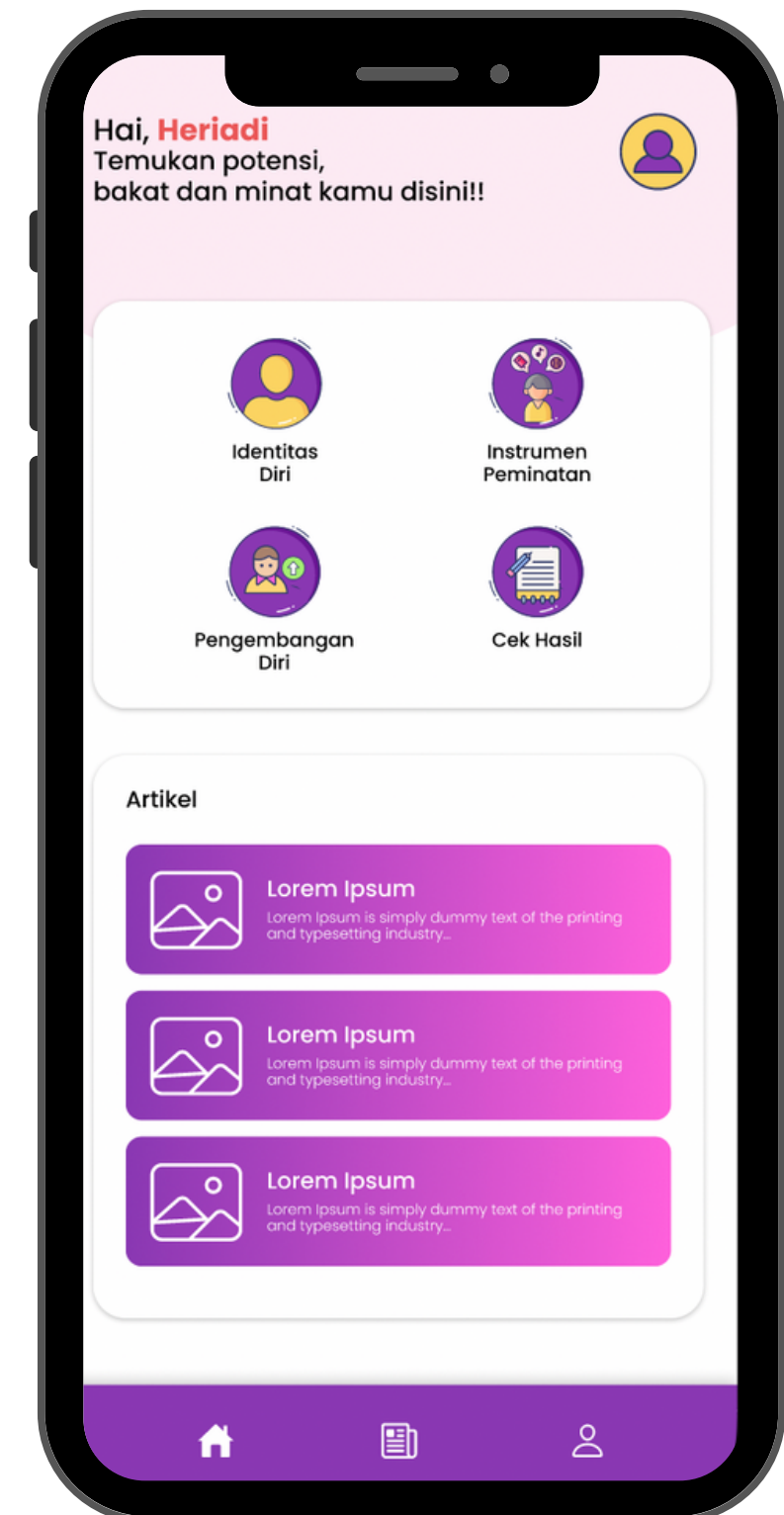




Dashboard

Aplikasi ini menampilkan 5 fitur pada halaman ini yaitu:

- 1) Identitas diri adalah fitur yang disediakan kepada siswa SMK untuk mengisi identitas, pengalaman organisasi, pendidikan dan keahlian siswa.
- 2) Fitur pengembangan diri adalah fitur untuk membantu siswa mengenali soft skill, life skill melalui fitur literasi yang dilengkapi artikel
- 3) Instrumen peminatan adalah fitur untuk membantu siswa SMK dalam memilih sekolah lanjutan yang diminati, disukai dan direkomendasikan oleh orang tua dan guru BK sebanyak 3 pilihan.
- 4) Fitur cek hasil bertujuan fitur yang dikembangkan untuk mengetahui hasil dari instrumen penelitian yang telah di pilih.
- 5) Cek Hasil adalah fitur yang sedang dikembangkan untuk guru BK setiap sekolah dalam melihat hasil analisis siswa yang telah mengakses aplikasi ini.

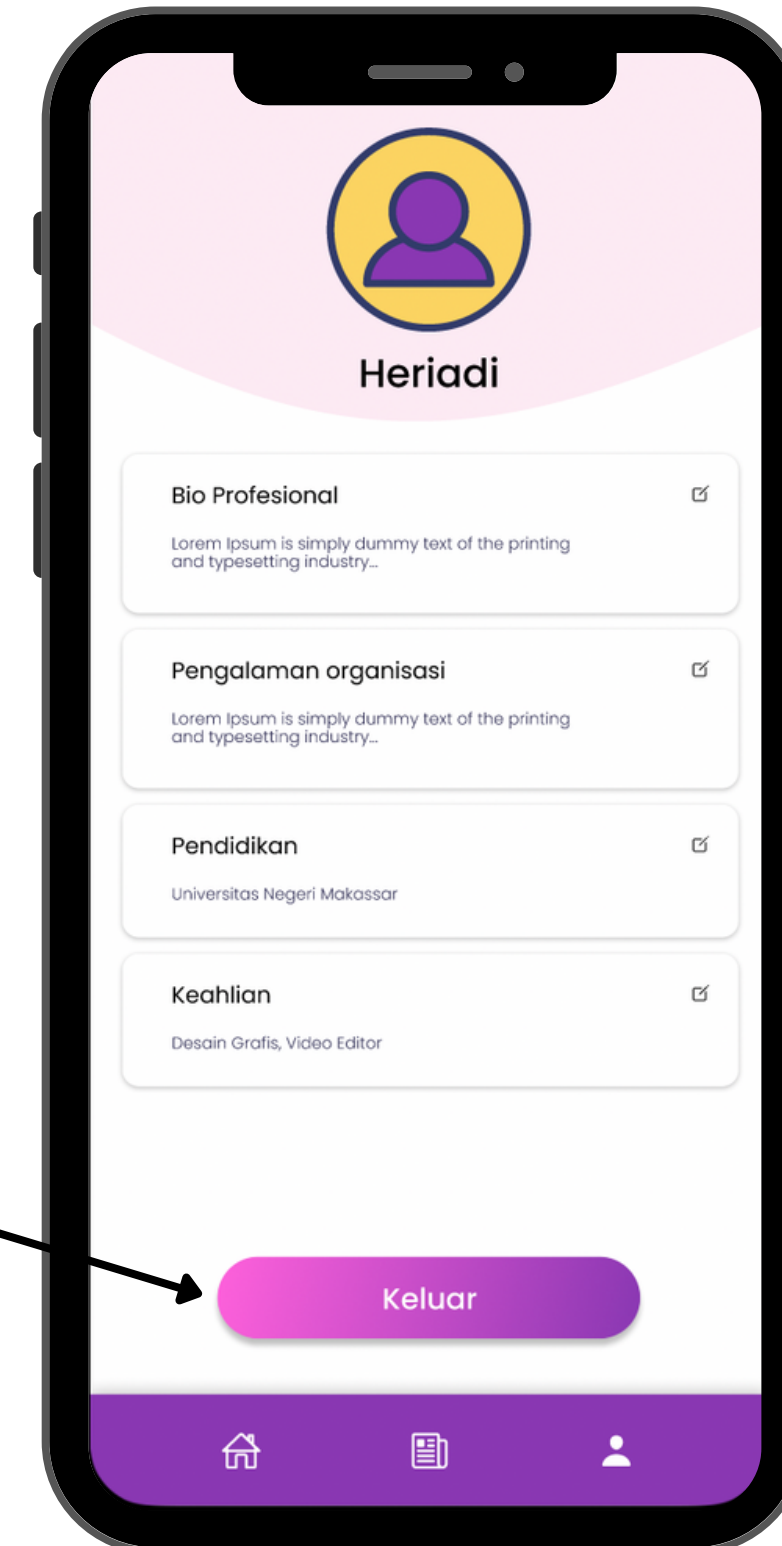




Menu Profile

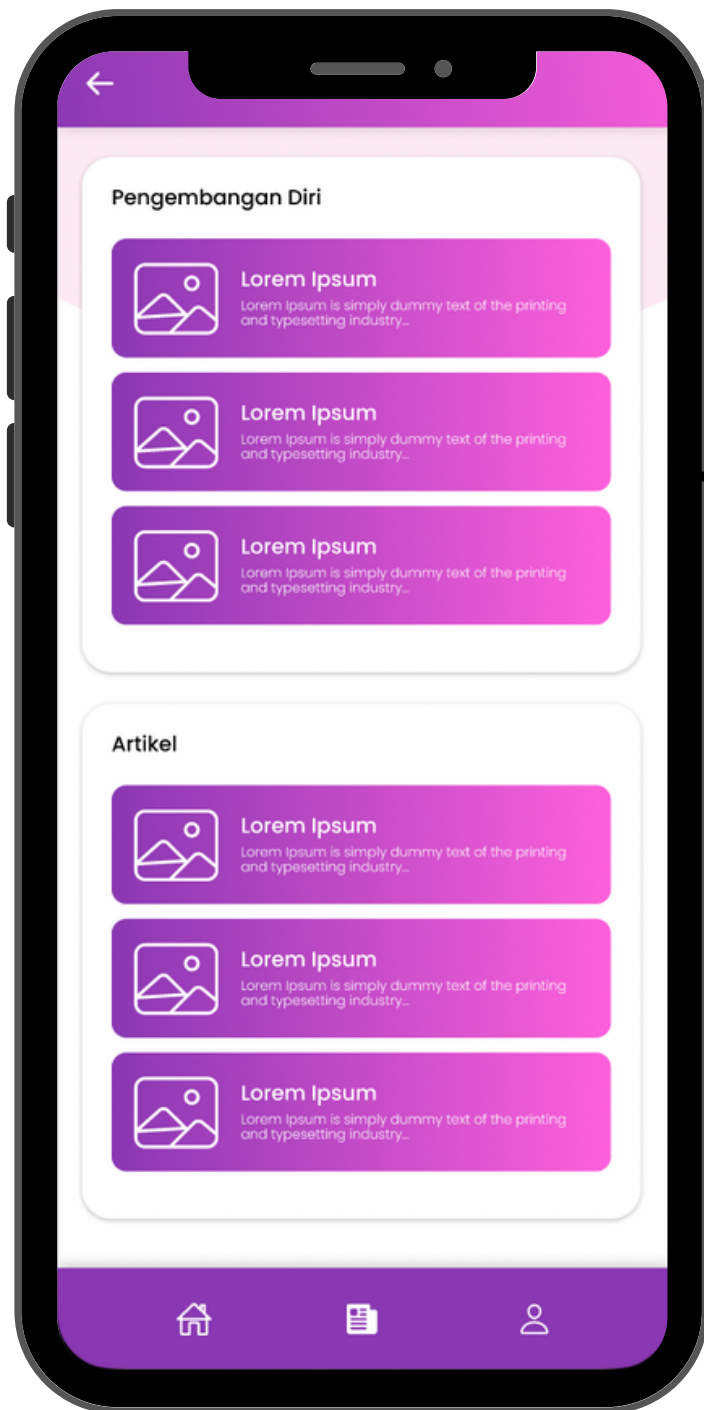
Pada fitur identitas diri/ profile. User/ siswa dapat melihat informasi data diri sesuai instrumen yang telah di lengkapi, fitur ini dapat di edit kembali sehingga user akan dapat memperbaharui **Bio profesional, pengalaman organisasi, pendidikan, keahlian** yang dimiliki.

Klik **keluar** untuk menyimpan data





Menu Pengembangan Diri



Pada menu pengembangan diri, siswa SMK dapat memperoleh informasi pendukung terkait pengembangan **life skill**, **soft skill** yang akan membantu siswa mengenali dan mengembangkan potensi dirinya berbasis **literasi digital**.



Menu Instrumen Peminatan

Pada fitur instrumen pengembangan, user (siswa) di arahkan untuk memilih 3 jurusan di SMK yang berurutan dengan jurusan yang paling **diminati**, **Klik** tiap form untuk memilih berbagai jurusan.

Setelah memilih 3 jurusan, selanjutnya **klik "lanjut"**

Pilihlah 3 Jurusan di SMK dan urutkan menurut jurusan yang paling di minati.

Pilihan Pertama
Pilih ▲

Pilihan Kedua
Pilih ▲

Pilihan Ketiga
Pilih ▲

Lanjut

- Pilihan Pertama
- Pilih ▼
- Teknologi dan Rekayasa
 - Energi dan Pertambangan
 - Teknologi Informasi dan Komunikasi
 - Kesehatan dan Pekerja Sosial
 - Agribisnis dan agroteknologi
 - Kemaritiman
 - Bisnis dan Manajemen
 - Pariwisata
 - Seni dan Industri Kreatif



Menu Instrumen Peminatan

Tes RIASEC merupakan salah satu jenis tes psikologi yang bertujuan untuk membantu kamu memperkirakan karier yang sesuai dengan diri yang dikembangkan oleh John Holland. Kepanjangan dari RIASEC adalah Realistic, Investigative, Artistic, Social, Enterprising, dan Conventional. Tes tersebut berisi pilihan jawaban sesuai atau tidak sesuai dengan diri.

Hasil dari tes ini menunjukkan kecenderungan kepribadian dari enam tipe kepribadian. Mendapatkan dua atau tiga tipe kepribadian, namun akan ada satu kepribadian yang paling dominan, dan kepribadian lainnya akan memberikan gambaran yang sesuai dengan dirimu.

Pada fitur instrumen pengembangan, user (siswa) di arahkan untuk memilih pernyataan yang **paling sesuai** dengan karakter diri,

Klik tiap form untuk **memilih**

Setelah memilih form yang tersedia, selanjutnya **klik "Berikutnya"**

Pilih yang paling sesuai dengan dirimu...

- Saya menyukai pekerjaan yang berhubungan dengan peralatan dan mesin
- Saya menyukai pekerjaan yang menggunakan peralatan, gambar-gambar mekanis, mesin, dan computer
- Saya adalah orang yang menyukai pekerjaan praktik, mekanik, dan realistis
- Saya senang mempelajari bahasa pemrograman
- Saya senang mempelajari jaringan computer
- Saya senang memperbaiki listrik
- Saya menyukai pekerjaan diluar ruangan dengan menggunakan alat-alat

Berikutnya



Menu Instrumen Peminatan

Setelah memilih form yang tersedia, selanjutnya klik "**Berikutnya**"

Pilih yang paling sesuai dengan dirimu...

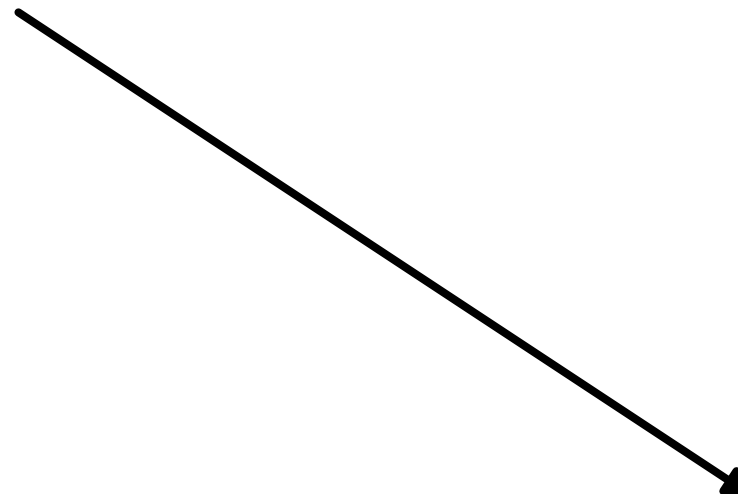
- Saya suka belajar dan memiliki kemampuan menyelesaikan soal-soal matematika atau sains
- Saya adalah orang yang teliti
- Saya membaca buku ilmiah
- Saya menyukai ilmu pengetahuan alam
- Saya suka melakukan penelitian di laboratorium
- Saya menyukai budidaya tanaman dan memasarkannya
- Saya tertarik mempelajari teknologi pertanian
- Saya senang mempelajari ilmu kemaritiman

Berikutnya



Menu Instrumen Peminatan

Setelah memilih form yang tersedia, selanjutnya klik "**Berikutnya**"



Pilih yang paling sesuai dengan dirimu...

- Saya suka melakukan aktifitas kreatif seperti seni, drama, kerajinan, tari, music atau penulisan kreatif
- Saya memiliki kemampuan artistik yang baik seperti dalam penulisan kreatif, drama, kerajinan, musik atau seni
- Saya menyukai desain baju, poster, grafis, dan interior
- Saya suka melukis dan memahat
- Saya menyukai photography dan cinematography
- Saya menyukai budidaya tanaman dan memasarkannya
- Saya suka mempelajari ilmu tata boga
- Saya suka mempelajari ilmu tata busana

Berikutnya



Menu Instrumen Peminatan

Setelah memilih form yang tersedia, selanjutnya klik "**Submit**" untuk melangkah ke step selanjutnya

Pilih yang paling sesuai dengan dirimu...

- Saya suka mengerjakan sesuatu yang dapat membantu orang lain: seperti mengajar, melakukan pertolongan pertama, atau memberikan informasi
- Saya senang terlibat dalam aktifitas sosial
- Saya mudah untuk berbicara dengan semua jenis orang
- Saya mahir menolong orang yang bermasalah
- Saya dapat menjadi pendengar yang baik
- Saya memiliki kemampuan yang baik dalam mengajar, melakukan konseling, merawat, atau memberikan informasi
- Saya mahir dalam menjelaskan suatu hal pada orang lain

Submit



Menu Instrumen Peminatan

Pada fitur instrumen pengembangan, user (siswa) di arahkan untuk mengisi nilai rata-rata dari mata pelajaran yang tersedia di aplikasi (**Matematika, IPA, IPS, Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris**), **Klik form** untuk mengisi

Setelah mengisi nilai mata pelajaran, selanjutnya **klik "lanjut"**

The image shows a smartphone screen with a pink header that reads "Masukkan nilai berdasarkan raport kamu". Below the header, there are five input fields, each with a label and a placeholder text "Masukkan nilai kamu":

- Nilai Matematika
- Nilai IPA
- Nilai IPS
- Nilai Bahasa Indonesia
- Nilai Bahasa Inggris

At the bottom of the screen, there is a purple button labeled "Lanjut".



Menu Instrumen Peminatan

Prestasi Non Akademik

OSN
Pilih

Olahraga
Pilih

Karya Ilmiah
Pilih

Seni dan Kreasi
Pilih

Lanjut

Prestasi Non Akademik

OSN
Pilih

Regional

Nasional

Internasional

Selanjutnya menu pada instrumen peminatan, siswa SMK/ User di instruksikan mengisi prestasi non akademik berupa **OSN, olahraga, karya ilmiah,** maupun **seni dan kreasi** di tingkat **regional** sampai tingkat **internasional** sebagai penunjang.



Hasil

Siswa secara langsung akan memperoleh **rekomendasi 3 jurusan** setelah user/siswa mengisi keseluruhan instruksi pada fitur Instrumen peminatan, siswa diharap meminta **bimbingan kepada orang tua atau guru BK** berdasarkan perolehan hasil.

